



PENERBIT ANDI



WAHANA
KOMPUTER



PAS

PANDUAN
APLIKATIF
& SOLUSI

Realistic 3D Modeling

with **3ds Max 2013**

and **V-Ray**

Meja Kerja,
Meja makan,
Meja permainan
& perlengkapannya

Daftar Isi

KATA PENGANTAR	III
STRUKTUR PENULISAN BUKU	III
APA YANG HARUS ANDA KUASAI?	IV
BAGI PARA PEMBACA	IV
DAFTAR ISI.....	VII
BAB 1 MEMBUAT MEJA KERJA DAN PERLENGKAPANNYA.....	1
MEMBUAT MEJA KERJA	2
MEMBUAT KOMPUTER DESKTOP	23
MEMBUAT BUKU DAN ALAT TULIS	56
MEMBUAT GELAS DAN AIR PUTIH	68
MEMBUAT AKSESORIS DAN LINGKUNGAN	80
FINISHING DAN RENDERING DENGAN V-RAY	87
BAB 2 MEMBUAT MEJA MAKAN DAN PERLENGKAPANNYA	105
MEMBUAT MEJA DAN KURSI MAKAN	106
MEMBUAT TAPLAK DAN SERBET MAKAN	122
MEMBUAT PIRING DAN GELAS	133
MEMBUAT SENDOK, GARPU, DAN PISAU MAKAN	144

MEMBUAT AKSESORIS DAN LINGKUNGAN.....	170
FINISHING DAN RENDERING MENGGUNAKAN V-RAY.....	177
BAB 3 MEMBUAT MEJA PERMAINAN DAN PELENGKAPNYA.....	191
MEMBUAT MEJA DAN KURSI PERMAINAN	192
MEMBUAT PAPAN DAN BUAH CATUR.....	208
MEMBUAT CANGKIR KOPI.....	232
MEMBUAT AKSESORIS DAN LINGKUNGAN.....	248
FINISHING DAN RENDERING.....	255
PENUTUP.....	265